MISS PELLS FALL DER WOCHE · NR. 6

Die goldene Eiche

1931 spielten Lord Ashcombes Gäste jeden Freitag um sieben ein Spiel. Miss Pell teilte schweigend die Karten aus: Opfer, Mörder. Die Lampen gingen für eine Minute aus; als sie wieder angingen, durfte sich niemand bewegen.

SO WIRD GESPIELT

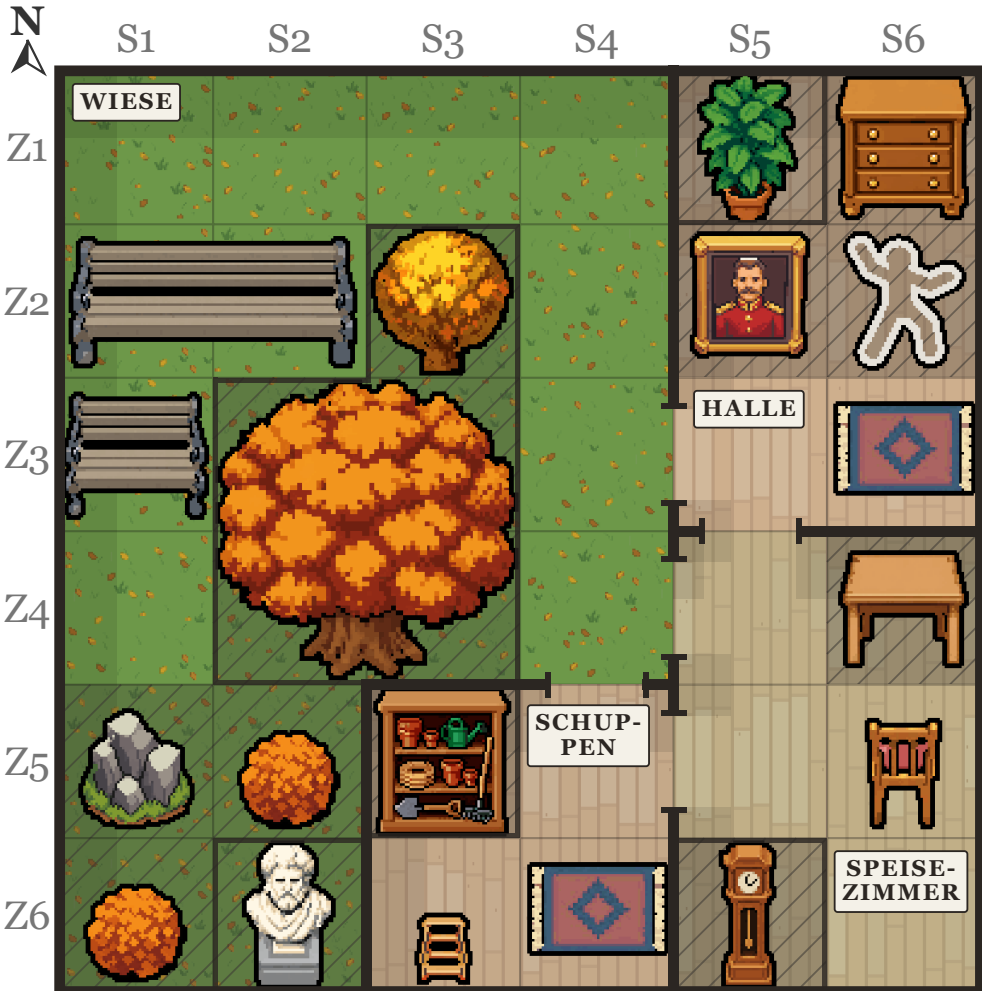
1. **Jeder Hinweis ist wahr.** Lies ihn zusammen mit dem Grundriss.
2. **In jeder Zeile und jeder Spalte steht genau ein Verdächtiger.** Die Leiche zählt nicht. Ein Bereich kann mehrere Verdächtige haben oder keinen.
3. **Der Mörder ist der eine Verdächtige im Bereich mit der Leiche.** Dort ist immer genau einer: Sobald einer dort sein muss, kann kein anderer dort sein.

Z2S5 ist das Feld in Zeile 2, Spalte 5; Norden ist oben. Auf schraffierten Feldern kann niemand stehen. Ein dunkler Umriss um ein Feld versperrt die Sicht wie eine Wand. Schreib Anfangsbuchstaben auf den Grundriss: klein, wo jemand sein *könnte*, groß, wo er sein *muss*. Es gibt genau eine Lösung, raten musst du nie.

Neben: auf dem Feld direkt darüber, darunter, links oder rechts, im selben Bereich. Nie schräg und nie durch eine Wand oder einen Durchgang. Wer auf einem Stuhl sitzt, ist nicht neben diesem Stuhl. Teppiche und Eis zählen Feld für Feld: Liegt neben deinem Feld noch ein Teppich- oder Eisfeld, bist du daneben.

In einem Bereich mit, in einem Bereich ohne: Der Bereich enthält mindestens eins davon, irgendwo darin, oder gar keins.

Trug, hatte: was die Bilder der Verdächtigen zeigen und darunter steht. *Wer neben einem Bücherregal war (falls überhaupt jemand), trug eine Melone* sagt nicht, dass jemand neben einem Bücherregal war.



Die große Eiche war golden geworden. Als die Lampen wieder angingen, lag Ursula in der Halle.

DIE HINWEISE

1. Walter stand auf einer Leiter.
2. Harold war neben dem Felsen auf der Wiese.
3. Thomas war nicht neben der großen Eiche.
4. Clara war in einem Bereich ohne Topfpflanze.
5. Kit war in der fünften Spalte.
6. Robin war nicht neben einem Tisch.

ALLGEMEINE HINWEISE

7. Wer neben einem kleinen Baum war (falls überhaupt jemand), trug ein Monokel.
8. Wer im Speisezimmer war (falls überhaupt jemand), hatte einen Bart.

DIE VERDÄCHTIGEN

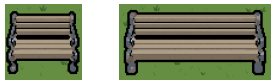


1. Walter
   Melone
   Monokel
   Bart
2. Thomas
   Fedora
   Monokel
   Bart
3. Robin
   Fedora
   Brille
   Bart
4. Clara
   Melone
   Brille
5. Harold
   Melone
   Bart
6. Kit
   Melone
   Bart

DER MÖRDER _____

Die Einrichtung

Jedes Stück in diesem Fall, so gezeichnet wie auf dem Grundriss, und die zwei Dinge, auf die es bei jedem ankommt: ob ein Verdächtiger auf seinem Feld stehen kann und ob man daran vorbeisehen kann.



Bank

✓ man kann hier sitzen oder stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Busch

✗ hier kann niemand stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Felsen

✗ hier kann niemand stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Große Eiche

✗ hier kann niemand stehen
✗ versperrt die Sicht



Kleiner Baum

✗ hier kann niemand stehen
✗ versperrt die Sicht



Kommode

✗ hier kann niemand stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Leiter

✓ man kann hier sitzen oder stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Porträt

✗ hier kann niemand stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Standuhr

✗ hier kann niemand stehen
✗ versperrt die Sicht



Statue

✗ hier kann niemand stehen
✗ versperrt die Sicht





Stuhl

✓ man kann hier sitzen oder stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Teppich

✓ man kann hier sitzen oder stehen
✓ man kann daran vorbeisehen








Tisch

✗ hier kann niemand stehen
✓ man kann daran vorbeisehen



Topfpflanze

✗ hier kann niemand stehen
✗ versperrt die Sicht



Werkzeugregal

✗ hier kann niemand stehen
✗ versperrt die Sicht

Nicht weiter?

Drei Tipps, jeder verrät ein wenig mehr als der davor. Lies einen, dann geh zurück zum Grundriss.

Tipp I · Der Anfang. Fang mit Walter an. Liest du Hinweis 1 zusammen mit dem Grundriss, bleibt ihm genau ein Feld. Hinweis 2 tut dasselbe für eine andere Person.

Tipp II · Wenn du nicht weiterkommst. Lies die Hinweise 3 und 7 zusammen: Sie reichen, um die nächste Person zu platzieren. Hinweis 7 handelt davon, wer was trug, und er gilt auch für Robin: Such ihn unter den Verdächtigen und vergleiche den Hinweis mit den Feldern, die ihm noch offenstehen. Bis hierhin sollten zwei Personen platziert sein.

Tipp III · Ein Zwischenstand. Walter auf Z6S3, Harold auf Z4S1, Thomas auf Z2S4.

Wer war es?

Die Lösung steht zwei Tage später Schritt für Schritt auf whereaboutspuzzles.com/de.

Fünfzig weitere Fälle

Miss Pell trug jedes Spiel in ein Register ein: ein ganzes Jahr voller Freitage in Ashcombe Manor, von den ersten Osterglocken bis zum letzten Schnee. **Whereabouts: Krimi-Sudoku – 50 mörderische Logikrätsel aus Ashcombe Manor** ist dieses Register, mit einem Übungsfall, der für dich gelöst ist, drei Stufen von Tipps für jeden Fall und den Lösungen Schritt für Schritt.

Und jeden Freitag gibt es einen neuen Fall kostenlos auf **whereaboutspuzzles.com/de**.

Ein kostenloser Fall aus *Whereabouts*. © 2026 Victor Knox. Druck ihn für dich, deine Familie und deine Freunde aus, so oft du willst; bitte verkauf ihn nicht und stell ihn nicht anderswo ins Netz. Die Rätsel kommen aus unserem eigenen Generator, der prüft, dass jeder Fall genau eine Lösung hat und sich allein durch Kombinieren lösen lässt. Die Illustrationen wurden mit PixelLab erzeugt, vom Autor in einen einheitlichen Hausstil überarbeitet und zu den Grundrissen zusammengesetzt.